

Microsoft

Vzdelávanie s trvalým efektom

DOKUMENT

Osnova kurzu

KATEGÓRIA

Kurzy 3D grafiky,
CAD

FORMA VÝUČBY

Prezenčne v
Bratislave alebo
online s lektorom

CENA BEZ DPH

1 011,87 €

CENA S DPH

1 244,60 €

vrátane 23 % DPH

PDF OSNOVA

Projektant v programe SketchUp s AI

Prehľad tém kurzu, rozsahu výučby a základných informácií o školení.

Rekvalifikačný kurz IT Architekt, Projektant v programe SketchUp s AI je určený pre tých záujemcov, ktorí si chcú nájsť uplatnenie v oboroch, kde sa od nich bude vyžadovať komplexné ovládanie programu SketchUp na profesionálnej úrovni. Kurz je zameraný aj na využitie AI nástrojov pri tvorbe interiérových vizualizácií.

Balík sa skladá z kurzov: SketchUp - základy modelovania, SketchUp - pokročilé modelovanie a Renderovanie s pomocou AI.

V termíne je uvedený len začiatok kurzu, o ďalších termínoch Vás budeme informovať.

OBSAH ŠKOLENIA

01 SKETCHUP I. - základy modelovania

Úvod do programu SketchUp
Základný popis programu SketchUp
Oboznámenie sa s pracovným prostredím SketchUp
Popis palety nástrojov, hlavného menu a pracovných okien
3D grafika a modelovanie
Základy modelovania v SketchUp
Princíp práce s komponentmi a skupinami
Import export komponentov
Priradovanie farieb a materiálov k jednotlivým objektom a plochám
Vytváranie vlastných materiálov
Práca a vkladanie komponentov zo základnej knižnice Warehouse
Export do formátov PDF, JPEG

02 SKETCHUP II. - pokročilé modelovanie

Rozšírené modelovanie Nastavenie Materiálov a externých textúr Slnko a tieň Import a Export modelov 3DSmax, CAD Meranie a Analýza Jednoduchá animácia Základy vytvárania dokumentácie LayOut Externe programy plugin Príprava pre Vray-render Analýza a optimalizácia modelov Renderovanie pomocou AI] Základy renderingu Fyzikálne korektný rendering Globálne osvetlenie a tieň Rendering v praxi s využitím umelej inteligencie Interaktívne náhľady a rýchle testovanie RAW Optimalizácia pre rôzne scény Praktické príklady a skúsenosti Individuálne projekty a kreatívna práca Export import dát

03 Renderovanie s pomocou AI

04 Generovanie vizualizácií

Príprava scény v 3D modeli Export podkladov z modelu Tvorba vizualizácie pomocou umelej inteligencie Úprava výstupov pre prezentáciu Optimalizácia pre rôzne scény

05 Praktické príklady a skúsenosti

06 Individuálne projekty a kreatívna práca

07 Export a import dát

08 Správne zadávanie

Štýly Materiály Svetlá Atmosféra priestoru.
Účastníci získajú prehľad o aktuálnych AI nástrojoch a ich možnostiach v praxi dizajnéra.

Špecifické hardvérové požiadavky na kurz v prípade online školenia na vlastnom zariadení:

SketchUp základy modelovania I.

CPU: Intel I5 / AMD Ryzen 5

RAM: 8GB

GPU: 4GB NVIDIA/AMD/QUADRO/FIREPRO

SketchUp pokročilé modelovanie II.

CPU: Intel I5 / AMD Ryzen 5

RAM: 8GB

GPU: 4GB NVIDIA/AMD/QUADRO/FIREPRO

SketchUp VRAY

CPU: Intel I7 / AMD Ryzen 7

RAM: 16GB

GPU: 4GB NVIDIA/AMD/QUADRO/FIREPRO

Tento dokument slúži ako informačný prehľad osnovy školenia. Aktuálne termíny, miesto konania a dostupnosť nájdete na [Macrosoft.sk](https://www.macrosoft.sk).

<https://www.macrosoft.sk/sk/kurz/projektant-v-programe-sketchup-s-ai>