

Osnova kurzu

KATEGÓRIA

Kurzy 3D grafiky, CAD

FORMA VÝUČBY

Prezenčne v Bratislave
alebo online s lektorom

CENA BEZ DPH

948,13 €

CENA S DPH

1 166,20 €

vrátane 23 % DPH

PDF OSNOVA

Projektant v programe AutoCAD - komplexné zručnosti

Prehľad tém kurzu, rozsahu výučby a základných informácií o školení.

Rekvalifikačný kurz IT Architekt, Projektant v programe AutoCAD - komplexné zručnosti je určený pre tých záujemcov, ktorí si chcú nájsť uplatnenie v oboroch, ktoré vyžadujú komplexné ovládanie programov Autodesk AutoCAD na profesionálnej úrovni. Balík sa skladá z kurzov: AutoCAD I. v časovom rozsahu 2 dni AutoCAD II. v časovom rozsahu 3 dni a AutoCAD 3D v časovom rozsahu 2 dni.

V termíne je uvedený len začiatok kurzu, o ďalších termínoch Vás budeme informovať.

OBSAH ŠKOLENIA

01

Popis prostredia Autodesk AutoCADu

práca s pásom príkazových kariet a v modelovom priestore práca v šablóne výkresu- layout význam jednotlivých tlačidiel na myške v AutoCADe navigácia v rámci modelového prostredia: priblíženie, oddialenie, posun zoom a pan práca so súbormi: otváranie a ukladanie súborov, otváranie šablón a vytvorenie šablóny

02

Základné nastavenia

prispôsobenie užívateľského rozhrania: perióda automatického ukladania, nastavenia kurzorov, farba obrazovky a pod. nastavenie jednotiek kreslenia

03

Spôsob zadávania príkazov

zadávanie príkazov cez ikony a zadávanie príkazov cez príkazové skratky prepis príkazových skratiek v rámci textového súboru

04

Základné funkcie v stavovom riadku

zobrazenie súradníc polohy bodu pomocné príkazy – Krok, Raster, Orto, Polárne trasovanie, Uchopenie objektu, Trasovanie, Dynamické zadanie...

05

Výber objektov a kreslenie

výber objektov jednotlivo a výber pomocou výberového okna pridávanie a odoberanie objektov z existujúceho výberu základné kresliace príkazy- Úsečka, Krivka, Kružnica, Oblúk, Elipsa, Bod... zadávanie rozmerov objektov a ich kontrola základy šrafovania

06

Editačné príkazy a nástroje pre meranie

Posun, Kopírovať, Pretiahnuť, Otočiť, Zrkadliť, Meradlo, Pole, ... nástroje pre meranie vzdialeností, uhla, rádiusu, plochy a objemu

07

Základy práce s hladinami

vysvetlenie princípov používania hladín pridávanie nových hladín nastavenie vlastností hladín a ich editácia - farba, typ čiary, hrúbka čiary vymazávanie existujúcich hladín

08

Základy práce s blokmi a skupinami

vysvetlenie rozdielu medzi blokom a skupinou vytvorenie bloku, možnosti využitia bloku a správa knižnice blokov editácia bloku

09

Text

jednoriadkový a viacriadkový text nastavenie vlastností a editácia textu

10

Základy kótovania

kóty- priama, šikmá, uhlová, dĺžka oblúku, polomer, priemer, zalomená a staničná nastavenie kótovacieho štýlu príkazy: Prerušiť, Nastaviť medzeru, Rýchle kótovanie od základne, Reťazová kóta, Aktualizovať a pod.

11

Nastavenie výkresu a príprava na tlač

tvorba výrezov nastavenie formátu výkresu a mierky výrezov a príprava na tlač vo forme pdf. súboru praktické cvičenia na osvojenie si zručností

12

Pokročilé techniky kreslenia

polyčiara a jej podrobnejšie využitie rýchle úchopové módy pokročilé techniky šrafovania efektívne zadávanie uhlov rýchly výber a výhody použitia využitie parametrických väzieb dočasné trasovanie bodov

13

Pokročilé techniky editácie

príkazy Prerušit, Prerušit v bode, Spojiť, Upraviť krivku, Upraviť šrafy, Upraviť pole a pod.

14

Pokročilé techniky kótovania

podrobný prehľad kótovacích funkcií anotáívne kótovanie

15

Pokročilá práca s hladinami

výber hladín podľa špecifických kritérií a filtrovanie hladín

16

Tvorba tabuliek

nastavenie, vytvorenie a editácia tabuľky export, import tabuliek previazanie tabuliek s Excelom

17

Express Tools

celkový prehľad funkcií vytvorenie vlastného typu čiary a šrafy

18

Pokročilá práca s blokmi a popisnými atribútmi

vytvorenie dynamických blokov a ich editácia vytvorenie popisných atribútov k bloku spárovanie dát AutoCADu a Excelu

19

Využitie Design Center

vyhľadávanie v Design Center preberanie blokov, kótovacieho štýlu, hladín, layoutov, typov čiar, tabuliek textov a pod. z jedného výkresu do druhého výkresu prostredníctvom Design Center vkladanie hotových blokov spolupráca Design Center a Palety nástrojov

20

Import a export

rastrové obrázky OLE objekty vkladanie textov z Wordu externé referencie

21

Manažment prostredia AutoCADu

nastavenie užívateľského rozhrania podľa vlastných potrieb základy využitia programovacích funkcií Script, LISP a Macro

22

AutoCAD 3D

23

3D prostredie AutoCAD, popis rozhrania Rozdelenie entít: solid a surface, mesh Základné entity: kocka, kváder, kužeľ, guľa, Modelovacie príkazy: loft, extrude, revolve, patch, offset... Všeobecné príkazy: 3D otočenie, 3D posun Booleovské operácie: zjednotenie, odčítanie, prienik Vizualié štýly zobrazenia: drôtený model, 3D hide, reálny, konceptuálny Modelový priestor: príklady použitia, postupy kreslenia technickej dokumentácie (samostatné práce). Import export objektov dwg, dxf Vytvorenie pohľadov, rezov a detailov Rozdelenie a nastavenia rozhrania pre tlač

24

Špecifické hardvérové požiadavky na kurz v prípade online školenia na vlastnom zariadení:

AutoCAD I.

CPU: Intel I5 / AMD Ryzen 5

RAM: 8GB

AutoCAD II.

CPU: Intel I5 / AMD Ryzen 5

RAM: 8GB

AutoCAD 3D

CPU: Intel I7 / AMD Ryzen 7

RAM: 8GB

GPU: 4GB NVIDIA/AMD/QUADRO/FIREPRO

Tento dokument slúži ako informačný prehľad osnovy školenia. Aktuálne termíny, miesto konania a dostupnosť nájdete na Macrosoft.sk.

<https://www.macrosoft.sk/sk/kurz/projektant-v-programe-autocad-komplexne-zrucnosti>