Macrosoft

Vzdelávanie s trvalým efektom

DOKUMENT

Osnova kurzu

KATEGÓRIA

Kurzy grafiky, video

FORMA VÝUČBY

Prezenčne v Bratislave alebo online s lektorom

CENA BEZ DPH

648,78 €

CENA S DPH

798,00 €

vrátane 23 % DPH

Macrosoft školiace centrum

Aktuálne informácie na Macrosoft.sk

PDF OSNOVA

Počítačový grafik II.

Prehľad tém kurzu, rozsahu výučby a základných informácií o školení.

Tento kurz počítačovej grafiky je určený pre všetkých, ktorí chcú nadobudnúť pokročilé zručnosti v grafickom prostredí Adobe a pripraviť sa na prácu počítačového grafika v komerčnej oblasti. Balík obsahuje kurzy: Adobe Photoshop II. v časovom rozsahu 2 dni Adobe Illustrator II. v časovom rozsahu 2 dni Adobe After Effects v časovom rozsahu 2 dni V termíne je uvedený iba začiatok kurzu, o ďalších termínoch vás budeme informovať.

OBSAH ŠKOLENIA

01

Kurz Adobe Photoshop II.: Pokročilá práca s vrstvami

- Organizácia vrstiev
- Prelínacie režimy (Blending Modes)
- Smart Objects

02

Masky a pokročilé výbery

- Layer Mask
- Clipping Mask
- Select and Mask
- Práca s kanálmi (Channels)

03

Retuš a opravy obrazu

- Healing Brush
- Clone Stamp
- Content-Aware Fill
- Nedestruktívna retuš

04

Pokročilé úpravy farieb a svetla

- Adjustment Layers
- Curves
- Color Balance
- Gradient Map

Macrosoft

Vzdelávanie s trvalým efektom

05 Efekty a kompozícia

Smart filtre
Práca s textúrami
Kombinácia viacerých obrázkov

06 AI v Adobe Photoshope

Adobe Firefly – prehľad
Generative Fill
Generative Expand
AI pri retuši a kompozícii

07 Profesionálne výstupy

Príprava podkladov pre tlač
Export pre web a sociálne siete
Optimalizácia kvality a veľkosti

08 Kurz Adobe Illustrator II. Pokročilá práca s Pen Tool

Presná práca s krivkami
Úprava a optimalizácia bodov
Zjednodušovanie tvarov

09 Pokročilé kresliace nástroje

Pencil Tool
Width Tool
Blob Brush
Shape Builder Tool

10 Práca s objektmi a vrstvami

Pokročilá práca s vrstvami
Skupiny a zložité objekty
Clipping Mask a Opacity Mask

11 Tvarové operácie

Pathfinder – pokročilé použitie
Práca s negatívnym priestorom

12 Efekty a vzhľad objektov

Appearance panel
Non-destructive efekty
Grafické štýly

Macrosoft

Vzdelávanie s trvalým efektom

13 Opakovanie a automatizácia prvkov

Symboly
Patterny
Opakovateľné prvky v dizajne

14 AI v Adobe Illustratori

Prehľad AI nástrojov (Adobe Firefly)
Text to Vector Graphic
Generative Shape Fill
Generative Recolor
Kombinovanie AI výstupov s manuálnou kresbou

15 Profesionálne výstupy

Príprava grafiky pre tlač
Export pre web a digitálne médiá
Kontrola dokumentu pred exportom

16 Kurz Adobe After Effects

17 Úvod do motion grafiky

Čo je motion grafika
Možnosti využitia After Effects
Rozdiel medzi After Effects a Premiere Pro

18 Pracovné prostredie Adobe After Effects

Oboznámenie sa s rozhraním
Kompozície
Timeline
Práca s panelmi

19 Základné animačné princípy

Keyframes
Animácia pozície, mierky, rotácie
Práca s časom

20 Práca s vrstvami

Typy vrstiev
Transformácie
Parenting

Macrosoft

Vzdelávanie s trvalým efektom

21

Text a tvary

Textové vrstvy
Shape Layers
Základné animácie tvarov

22

Základné efekty

Efekty pre obraz a text
Práca s presetmi
Základné masky

23

Základy práce so zvukom

Import audia
Synchronizácia animácie so zvukom

24

Export a renderovanie

Render Queue
Adobe Media Encoder
Nastavenia výstupu

Tento dokument slúži ako informačný prehľad osnovy školenia. Aktuálne termíny, miesto konania a dostupnosť nájdete na Macrosoft.sk.

https://www.macrosoft.sk/sk/kurz/pocitacovy-grafik-ii