Macrosoft

Vzdelávanie s trvalým efektom

DOKUMENT

Osnova kurzu

KATEGÓRIA

Kurzy grafiky, video

FORMA VÝUČBY

Prezenčne v Bratislave alebo online s lektorom

CENA BEZ DPH

644,00 €

CENA S DPH

792,12 €

vrátane 23 % DPH

Macrosoft školiace centrum
Aktuálne informácie na Macrosoft.sk

PDF OSNOVA

Počítačový grafik I. - kľúčové zručnosti

Prehľad tém kurzu, rozsahu výučby a základných informácií o školení.

Tento kurz počítačovej grafiky je určený pre všetkých, ktorí chcú nadobudnúť kľúčové zručnosti v grafickom prostredí Adobe a pripraviť sa na prácu počítačového grafika v komerčnej oblasti. Balík obsahuje kurzy: Adobe Photoshop I. v časovom rozsahu 2 dni Adobe Illustrator I. v časovom rozsahu 2 dni Adobe InDesign I. v časovom rozsahu 2 dni V termíne je uvedený iba začiatok kurzu, o ďalších termínoch vás budeme informovať.

OBSAH ŠKOLENIA

01

1. Úvod do balíka Adobe Creative Cloud

Základné informácie o Adobe CC: Prehľad aplikácií, ich využitie a vzájomná spolupráca
Inštalácia a správa licencie: Práca s Adobe Creative Cloud aplikáciou
Prepojenie medzi programami: Photoshop, Illustrator a InDesign

02

2. Základný prehľad programu Adobe Photoshop

História a vývoj Photoshopu: Miesto Photoshopu v grafickom priemysle
Pracovné prostredie: Nástroje, panely a pracovné okná
Klávesové skratky: Optimalizácia práce

03

3. Práca s obrázkami a grafickými formátmi

Formáty: PSD, JPEG, PNG, TIFF, GIF a ich využitie
Import/export obrázkov: Optimalizácia pre tlač a digitálne médiá

04

4. Farebné priestory a grafické rozlíšenie

RGB, CMYK, Stupne šedej: Využitie pre rôzne médiá
Rozlíšenie: Príprava pre tlač (300 DPI) vs. web (72 PPI).

Macrosoft

Vzdelávanie s trvalým efektom

05

5. Nástroje a úpravy vo Photoshope

Výberové nástroje: Lasso, Kúzelná palička, Rýchly výber
Retušovanie: Klonovacie razítko, Škvrnový štetec, Oprava obsahu
Kreslenie: Štetce, plechovka farieb, farebné prechody

06

6. Práca s vrstvami a maskami

Tvorba vrstiev: Úpravy bez zmeny pôvodného obrázku
Masky: Práca s rýchlou maskou, maskovanie vrstiev
Štýly vrstiev: Tiene, reliéf, vonkajší žiar

07

7. Použitie filtrov a efektov

Galéria filtrov: Rozmazanie, zaostrenie, umelecké efekty
Pokročilé efekty: Mapovanie prechodov, šum, textúry.

08

8. Praktické cvičenia v Photoshope

Retušovanie fotografií: Oprava nedostatkov, vyhladzovanie pleti
Grafická tvorba: Vizitky, bannery, kreatívne koláže
Tvorba sociálnych médií: Príprava obrázkov na Instagram, Facebook

09

9. Základný prehľad programu Adobe Illustrator

Úvod do vektorovej grafiky: Rozdiel medzi bitmapou a vektorom
Pracovné prostredie: Usporiadanie panelov, nástroje a kresliace plátno
Príprava projektu: Nastavenie dokumentu pre tlač a digitálny výstup

10

10. Nástroje na kreslenie a manipuláciu

Kresliace nástroje: Pero, ceruzka, štetec, tvary
Transformácie: Rotácia, zarovnanie, zrkadlenie a úprava objektov
Práca s vrstvami: Organizácia objektov, uzamknutie a zlúčenie

11

11. Tvorba a úprava textu

Textové bloky: Formátovanie, zarovnanie, obtekanie textu
Efekty: Deformácia textu, 3D efekty, premena na krivky.
Praktická ukážka: Tvorba loga, vizitky alebo pozvánky

12

12. Kombinácia objektov a efekty

Zoskupovanie a zlúčenie: Pathfinder a jeho využitie
Prechody a vzory: Vytváranie plynulých prechodov, gradientov.
Použitie filtrov: Špeciálne efekty pre moderný dizajn

Macrosoft

Vzdelávanie s trvalým efektom

13. Export a tlač v Illustratore

Príprava pre tlač: Formáty PDF, EPS a ich výstupné nastavenia
Optimalizácia pre web: SVG, PNG, JPEG.
Spolupráca s Photoshopom: Import a úprava objektov

14. Základný prehľad programu Adobe InDesign

Úvod do programu: Využitie pre publikácie, brožúry, knihy
Pracovné prostredie: Panely, nástroje, nastavenie dokumentu
Príprava dokumentu: Stránky, formát, veľkosť, predlohy.

15. Práca s textom v InDesigne

Textové rámčeky: Vytváranie, spájanie a rozdeľovanie
Formátovanie textu: Štýly písma, riadkovanie, stĺpce
Pokročilé textové efekty: Knižnica štýlov, číslovanie strán

16. Práca s grafikou

Vkladanie a manipulácia: Zarovnanie, orezy, efekty
Tabuľky a kombinácie: Práca s tabuľkami, text a grafika
Efekty: Priehľadnosť, tiene, žiara.

17. Automatizácia a príprava výstupu

Vzorové stránky: Automatizácia dizajnu pre viacstranové dokumenty
Knižnica objektov: Opakované použitie prvkov
Export a tlač: PDF, interaktívne dokumenty, predtlačová kontrola.

18. Praktické cvičenia v InDesigne

Tvorba brožúry: Stránkovanie, text a obrázky
Leták alebo plagát: Kombinácia textu a grafiky
Práca s obsahom: Automatické generovanie obsahu a čísiel strán

---

Tento dokument slúži ako informačný prehľad osnovy školenia. Aktuálne termíny, miesto konania a dostupnosť nájdete na Macrosoft.sk.

https://www.macrosoft.sk/sk/kurz/pocitacovy-grafik-en