

Osnova kurzu

KATEGÓRIA

Kurzy 3D grafiky, CAD

FORMA VÝUČBY

Prezenčne v Bratislave
alebo online s lektorom

CENA BEZ DPH

290,00 €

CENA S DPH

356,70 €

vrátane 23 % DPH

PDF OSNOVA

3D STUDIO MAX - modelovanie

Prehľad tém kurzu, rozsahu výučby a základných informácií o školení.

3D Studio Max je profesionálna aplikácia na tvorbu 3D grafiky. Používa sa na modelovanie, animáciu a vizualizáciu vytvorených modelov. Pomocou nej sa dajú vytvárať fotorealistické obrázky a animácie. Je široko využívaná medzi ľuďmi pracujúcimi v oblasti architektúry a na tvorbu modelov budov a ich vizualizáciu. Taktiež poskytuje vysoký komfort pri tvorbe modelov do počítačových hier.

OBSAH ŠKOLENIA

01

3ds Max modelacia 1

oboznámenie s používateľským rozhraním základy topologie vytváranie a modifikovanie jednoduchých objektov modelovanie vlastných low poly objektov a low poly objektov podľa návrhu uv mapping a základne texturovanie a materiály export objectov

02

3ds Max modelacia 2

vytváranie zložitejších objektov a tvorba z viacerých objektov dodržanie čo najsprávnejšej topologie uvw mapping a unwrap pre texturovanie tvorba textúry a vytváranie normalovej mapy oboznámenie s externými nástrojmi pre tvorbu 3d objektov

Tento dokument slúži ako informačný prehľad osnovy školenia. Aktuálne termíny, miesto konania a dostupnosť nájdete na [Macrosoft.sk](https://www.macrosoft.sk).

<https://www.macrosoft.sk/sk/kurz/3d-studio-max-modelovanie>